

LUIS A. RAMOS CH.

Ingeniero de Sistemas | Desarrollador fullstack

Ingeniero de Sistemas recién egresado, apasionado por el desarrollo de aplicaciones web escalables y la creación de soluciones centradas en el usuario. Sólidos fundamentos en estructuras de datos, algoritmos y principios de diseño de software.

HABILIDADES TÉCNICAS

- Python (Django, FastAPI), Node.js (NestJS, Express)
 - PostgreSQL, SQL Server, Supabase
 - Scrum, desarrollo ági, diseño de APIs REST, control de versiones con GitFlow
- Javascript (ES6+), TypeScript, React/Next.js, Astro, HTML5, CSS3, Tailwindcss, HTMX, Alpine.js
 - Git, GitHub, Docker, Uptash Redis, Postman, Vercel/Render.
 - JetBrains (PyCharm, IntelliJ IDEA), VS Code, Figma

PROYECTOS

SISTEMA DE AUTOMATIZACIÓN DE ASISTENCIA MEDIANTE RECONOCIMIENTO FACIAL BASADO EN DEEP LEARNING EN LA EPIS-UNPRG	2026
INVESTGEN	2026
PERFIL DOCENTE 360	2026
SISTEMA DE GESTIÓN DE SEMILLEROS DE INVESTIGACIÓN - FDCP	2026
SAAS MULTI-TENANT	2026

FORMACIÓN

INGENIERÍA DE SISTEMAS	2026
Universidad Nacional Pedro Ruiz Gallo (UNPRG)	
• Ejecuté el proyecto INVESTGEN: Generación de títulos de investigación científica basada en criterios metodológicos, beneficiando a microempresarios de la región Lambayeque. • Diseñé y desarrollé un Robot Inteligente de Control de Asistencia mediante Reconocimiento Facial en aulas universitarias de la UNPRG, utilizando Raspberry Pi como unidad central de procesamiento y automatizando el registro de estudiantes mediante visión artificial. • Desarrollé e implementé un Sistema de automatización de asistencia mediante reconocimiento facial basado en Deep Learning en la EPIS-UNPRG. • Autor de la revisión de literatura Técnicas de Deep Learning para la Visión por Computadora en Robótica: Revisión de Literatura, aprobado mediante la Resolución Decanal N° 023-2026-UNPRG-FICSA. • Obtuve el certificado en Elaboración de Artículos Científicos para Ingeniería por la Escuela de Ingeniería de Sistemas - UNPRG, aprobado mediante resolución N° 062-2024-VRACAD.	

CERTIFICACIONES

GETTING STARTED WITH CLAUDE AGENT SDK IN PYTHON

2026

CodeSignal

- Capacitado en el desarrollo y orquestación de agentes de IA autónomos: instalación, configuración avanzada, manejo de respuestas y automatización de flujos de trabajo con Python.

USER AUTHENTICATION AND PERMISSIONS IN DRF

2026

CodeSignal

- Capacitado para asegurar endpoints de API mediante la adición de autenticación de usuario y permisos en Django Rest Framework.
- Dominio en la configuración del registro de usuarios, inicio de sesión y protección de rutas para restringir el acceso únicamente a usuarios autenticados.

ADVANCED DATABASE SCHEMA DESIGN IN DJANGO

2026

CodeSignal

- Capacitado para dominar diseños avanzados de esquemas de bases de datos mediante relaciones uno a uno, uno a muchos y muchos a muchos en modelos de Django.
- Dominio en el modelado efectivo de relaciones y en la configuración de serializadores y vistas para gestionar estructuras de datos complejas.

TESTING IN DJANGO REST FRAMEWORK

2026

CodeSignal

- Capacitado para migrar de pruebas manuales a pruebas automatizadas utilizando herramientas nativas de Django REST Framework
- Dominio en la escritura de pruebas funcionales, unitarias y de integración para garantizar la confiabilidad y el correcto funcionamiento de endpoints de API.

ENHANCING YOUR TO-DO API WITH FILTERING, SORTING AND PAGINATION

2026

CodeSignal

- Capacitado para optimizar la funcionalidad de APIs mediante técnicas avanzadas de consulta de datos.
- Dominio en la gestión de grandes volúmenes de datos de forma eficiente y amigable para el usuario.

CRUD OPERATIONS WITH DJANGO REST FRAMEWORK

2026

CodeSignal

- Capacitado para implementar operaciones CRUD completas utilizando endpoints de API.
- Dominio en la gestión, actualización y eliminación de datos estructurados en aplicaciones back-end.

INTRODUCTION TO DJANGO AND DJANGO REST FRAMEWORK

2026

CodeSignal

- Capacitado para el desarrollo backend y la construcción de endpoints de API
- Dominio en la configuración de proyectos, creación de modelos y desarrollo de lógica de servidor con Python.

ESPECIALISTA EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

2024

Centro de Producción de Ingeniería de Sistemas (CPIS)

- Capacitado en el dominio de herramientas de ofimática avanzada, gestión de proyectos y diseño técnico: Windows, Word, Excel, PowerPoint, Project y AutoCAD.
- Certificación oficial de 144 horas académicas, aprobada bajo la Resolución de Consejo Universitario N° 0380-2022-CU.

IDIOMAS

- Español
- Inglés (básico)

DESARROLLADOR DE SOFTWARE - SISTEMA DE GESTIÓN DE SEMILLEROS DE INVESTIGACIÓN

2026

Proyecto de Ingeniería de Software - UNPRG

- Diseñé y desarrollé una aplicación web modular con Django y PostgreSQL para digitalizar y centralizar la gestión de semilleros de investigación.
- Implementé reglas de negocio, flujos de estados y autorización basada en roles para gestionar procesos de estudiantes, docentes y directivos.
- Desarrollé una interfaz web responsiva con Tailwind CSS, HTMX y Alpine.js, utilizando componentes reutilizables y separación entre lógica de negocio y presentación.
- Diseñé y ejecuté pruebas automatizadas para validar servicios, formularios, vistas y reglas de autorización de los principales módulos del sistema.
- Containericé la aplicación con Docker y preparé su configuración de despliegue, integrando PostgreSQL y Cloudflare R2 como servicios externos de persistencia y almacenamiento.

DESARROLLADOR DE SOFTWARE - PERFIL DOCENTE 360

2026

Proyecto de Ingeniería de Software - UNPRG

- Diseñé y desarrollé una aplicación web orientada a eventos para la automatización y consolidación de perfiles académicos, utilizando Next.js 14 (SPA) en el frontend y una API REST modular construida con NestJS.
- Implementé un pipeline de procesamiento asíncrono basado en el patrón productor-consumidor utilizando Upstash Redis y un worker autónomo en Python, garantizando la alta disponibilidad del servidor central durante tareas masivas de web scraping (ORCID y DSpace).
- Integré inteligencia artificial generativa (modelo Llama-3 mediante Groq Cloud API) forzando el modo de respuesta en JSON para el análisis semántico de datos extraídos y el descarte automatizado de homónimos con alta precisión.
- Modelé y optimicé una base de datos relacional en PostgreSQL (Supabase), implementando políticas de Seguridad a Nivel de Filas (RLS) y combinando esquemas relacionales estrictos con campos jsonb para gestionar metadatos dinámicos.
- Desarrollé una interfaz de usuario responsiva e interactiva con Tailwind CSS y Recharts para paneles analíticos, incorporando directivas avanzadas de medios de impresión (`print : hidden`) para la generación y exportación nativa de currículums en formato físico A4.

DESARROLLADOR DE SOFTWARE - INVESTGEN

2026

Proyecto de Ingeniería de Software - UNPRG

- Diseñé y desarrollé una arquitectura web desacoplada para la generación automatizada de títulos de investigación, utilizando Next.js en el cliente y una API RESTful con FastAPI.
- Implementé la integración con modelos de Inteligencia Artificial (Google Gemini), desarrollando la ingeniería de prompts y validando las respuestas estructuradas en formato JSON mediante Pydantic.
- Desarrollé una interfaz de usuario interactiva y totalmente responsiva, incorporando la generación dinámica de documentos PDF en el lado del cliente y la visualización de metadatos de las variables de investigación.
- Configuré y ejecuté el despliegue a producción en un entorno distribuido, gestionando el frontend en Vercel, el backend en Render, una base de datos PostgreSQL alojada en la nube y las políticas de seguridad CORS entre servicios.
- Establecí la arquitectura base para el aseguramiento de calidad (QA) del software, planificando la integración de pruebas automatizadas unitarias, de integración (Pytest) y *End-to-End* (Cypress) para el flujo principal.

PRACTICANTE DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

2026

Sysflexify Technologies S.A.C

- Optimizé y gestioné la consistencia de los datos mediante el diseño y mantenimiento de bases de datos relacionales con MySQL.
- Desarrollé aplicaciones web modulares y escalables utilizando el ecosistema de Django y Django REST Framework (DRF) para la creación de APIs robustas.
- Diseñé e implementé interfaces de usuario interactivas mediante la creación de componentes modales en Vite, mejorando la experiencia del usuario final.
- Integré servicios del lado del cliente con el servidor mediante un consumo de APIs eficiente y asíncrono utilizando Fetch API.
- Automatizé y elaboré reportes de control de inventarios (Kardex) para garantizar la trazabilidad y exactitud de los movimientos logísticos de la empresa.